



L'énorme radis : Jeux vocabulaire et syntaxe

- **Le kim des personnages**

Niveau 1 : Nommer simplement les personnages.

Niveau 2 : Nommer le personnage avec un déterminant

Niveau 3 : Nommer le personnage avec un déterminant + une caractéristique (Ex : le chat gris)

- **Trouve**

Matériel : sac avec personnage

Niveau 1 : L'élève doit plonger sa main dans le sac et récupérer le personnage demandé par l'enseignant.

Niveau 2 : L'enseignant a placé un personnage dans le sac. L'élève doit plonger sa main et trouver quel est le personnage dans le sac.

Niveau 3 : Quel est le personnage qui ne se trouve pas dans le sac ?

- **Associer**

Niveau 1 : Associer le personnage (3D) à son illustration (Sac à personnages et sac à images).

Niveau 2 : Associer le personnage (illustration) à une image réelle (à la manière de Narramus).



Niveau 3 : Catégoriser les personnages (sortir 3 / 4 images des différents personnages).



- **Memory**

Niveau 1 : Les personnages (retourner 2 cartes identiques). Comprendre la règle du jeu.

Niveau 2 : Les personnages. Retourner 2 cartes identiques + Nommer les personnages

Niveau 3 : Les personnages. Même chose que niveau 2 + déterminant

Niveau 4 : Un moment de l'histoire. Retourner 2 cartes identiques et décrire un élément de l'illustration (Exemple : Le radis est gros)

Niveau 5 : Un moment de l'histoire. Retourner 2 cartes identiques et reprendre un élément du texte de l'histoire.